



Workshop

Projekttag Zivilcourage – Sekundarstufe 2

Hinschauen, wenn Unrecht passiert – Zivilcourage zeigen ist alles andere als einfach! In diesem Workshop üben wir mit Ihren Lernenden, wie sie trotz Angst und Unsicherheit Konfliktsituationen erkennen und besser auf sie reagieren können.

Zielgruppe: Jugendliche zwischen 15 und 20 Jahren.

Niveau: Das Niveau ist der Zielgruppe angepasst. Gerne gehen wir auf Wünsche ein und passen uns dem Vorwissen oder besonderen Bedürfnissen an.

Dauer: Der Workshop dauert vier bis sechs Lektionen.

Kosten: Der Workshop kostet 500-750 CHF.

Lernziele

- Die Jugendlichen können drei Gründe aufzählen, weshalb es schwierig ist, Zivilcourage im Alltag zu zeigen (Prozessmodell).
- Die Jugendlichen können Alltagssituationen richtig einschätzen und in Konfliktsituationen geübte Handlungsstrategien anwenden.
- Die Jugendlichen fühlen sich dafür verantwortlich, die Menschenrechte im öffentlichen Raum zu verteidigen.

Lernmethode / Inhalt

In diesem interaktiven Workshop erfahren die Jugendlichen Möglichkeiten, um in alltäglichen Konfliktsituationen wirksam zu handeln. Sie untersuchen, weshalb es schwierig ist, selbst bei harmloseren Konflikten einzugreifen. Davon ausgehend lernen die Schüler*innen in verschiedenen Übungen und Rollenspielen, unter bewusstem Einsatz ihrer Stimme und Körpersprache effektiv und ohne Selbstgefährdung zu handeln. Sie schätzen das Gefahrenpotential unterschiedlicher Konflikte richtig ein und verstehen, welche Verhaltensweisen eine Situation eskalieren lassen oder beruhigen können. Schliesslich vermittelt der Workshop den Zusammenhang zwischen Zivilcourage, den Menschenrechten und der Arbeit von Amnesty International.

Organisation

Unsere beiden Workshopleitenden benötigen eine Tafel oder Flipcharts, Beamer, Internet, Lautsprecher sowie einen Computer mit USB-Anschluss oder die Möglichkeit, den eigenen Laptop anzuschliessen. Ausserdem wird genügend Platz für die Rollenspiele benötigt.

Kontaktieren Sie unser Team: schule@amnesty.ch / 031 307 22 61