

## Atelier

# Introduction aux droits humains

**Public cible** : Elèves de 12 à 15 ans

**Niveau** : Secondaire I

**Durée** : 90 minutes

## Objectifs pédagogiques

- Les élèves perçoivent la dimension quotidienne et concrète des droits humains
- Les droits humains ne sont plus une notion théorique pour les élèves ; ils et elles les connaissent, les reconnaissent et réalisent qu'ils/elles les vivent quotidiennement

## Descriptif

L'atelier commence avec une activité brise-glace qui a pour but d'introduire la thématique et de favoriser l'expression des élèves. Puis, une discussion est menée afin de permettre aux élèves de tirer des parallèles entre leurs propres besoins (fondamentaux) et les droits humains, et ainsi de faire le lien entre des mots abstraits et ce qu'ils et elles savent déjà de manière inconsciente et passive.

Ensuite, les élèves reçoivent par groupe des bandes dessinées muettes, décrivant des situations dans lesquelles certains droits humains sont en périls. Ils et elles doivent alors en discuter et expliquer l'histoire sous la perspective des droits humains (avec quels droits humains cette situation peut être associée, ces droits humains sont-ils violés ou en danger de l'être, etc.). Au terme de cet exercice, une discussion en plenum est menée. Les élèves présentent leur histoire et les animateurs et animatrices expliquent l'histoire réelle.

Suite à cette discussion, les élèves sont amené-e-s à identifier des façons de lutter contre les violations de droit humain au quotidien et découvrent le travail et les possibilités d'agir avec Amnesty International, ainsi que différentes adresses utiles pour les soutiens individuels.

## Organisation logistique

Pour cet atelier, le duo d'animateurs ou animatrices aura besoin d'un endroit pour écrire (tableau noir, retroprojecteur, uniboard), d'un projecteur (beamer), d'un ordinateur où brancher leur clé USB, ou la possibilité de brancher leur propre ordinateur, et d'enceintes pour le son. Des affiches devront également être collées sur les murs de la classe.